

NOTA DE PRENSA

El proyecto está promovido por Fundación Telefónica, Special Olympics Madrid, Movistar eSports Center y PlayStation® España

EL I CAMPEONATO DE #eSPORTSUNIFICADOS DEL MUNDO REUNIRÁ EN MADRID A 32 EQUIPOS DE GAMERS CON Y SIN DISCAPACIDAD INTELECTUAL

- El pionero campeonato tendrá lugar el 2 de junio en el Movistar eSports Center de Madrid con 64 gamers con y sin discapacidad intelectual y 30 voluntarios de Telefónica participantes.
- Teresa Perales y el periodista experto en eSports, Ricardo Sierra, serán los padrinos de este campeonato piloto que tendrá continuidad en la I Liga #eSportsUnificados 2018-2019 a partir de octubre.
- Es la primera vez en el mundo que se organiza un campeonato de #eSportsUnificados, incluyendo de manera pionera a las personas con discapacidad en esta industria en auge que en 2017 superó los 750 millones de euros.

Madrid, 22 de mayo de 2018. El próximo 2 de junio supondrá un antes y un después en los eSports ya que, de manera pionera a nivel mundial, llegará a Madrid el **I Campeonato de #eSportsUnificados del mundo**, una nueva modalidad de juego dentro de los eSports que nace con el objetivo de fomentar la integración entre personas con y sin discapacidad intelectual a través de competiciones deportivas online.

Promovido por Fundación Telefónica, Special Olympics Madrid, Movistar eSports Center (sede del club de eSports Movistar Riders), y PlayStation® España como aliado tecnológico, la jornada tendrá lugar en el Movistar eSports Center de Madrid, con un total de 32 equipos formados conjuntamente por deportistas de Special Olympics Madrid e hijos de voluntarios de Telefónica. En total sumarán la cifra de 64 gamers que, con el apoyo de 30 voluntarios de Telefónica, competirán jugando a FIFA 2018. Además, contará con dos padrinos de excepción, la nadadora paralímpica más laureada de todos los tiempos, **Teresa Perales**, y el periodista deportivo y experto en eSports, **Ricardo Sierra**.

Contacto:

Fundación Telefónica: Rafa Cobo rafael.cobocobo@telefonica.com 647665488

ATREVIA: Ainhoa Siguero fundaciontelefonica@atrevia.com 661743638

Los eSports, o también conocidos como deportes electrónicos, son una nueva disciplina deportiva con gran crecimiento, una audiencia de 385 millones de personas¹ y unos ingresos totales de casi 900 millones de euros². Por ello, el **I Campeonato de #eSportsUnificados del mundo supone un nuevo modelo de integración**, ofreciendo la posibilidad a las personas con discapacidad intelectual de sumarse desde el inicio a esta tendencia, y no años más tarde, cuando los eSports ya estén completamente implantados.

Los **#eSportsUnificados** nacen como medio para fomentar la integración y comparten los valores del deporte, como la tolerancia, el respeto, la superación, la valentía, el trabajo en equipo, la empatía y la diversión, primando la formación en valores sobre los resultados.

Adicionalmente y para amplificar el recorrido de este campeonato, durante la temporada 2018-2019 se pondrá en marcha la I Liga de #eSportsUnificados del mundo.

Reglamento de los #eSportsUnificados

Todos los deportes unificados cuentan con un reglamento adaptado para mantener una competición justa, sana y, sobre todo, integradora. De este modo, los #eSportsUnificados contarán con un reglamento específico que garantice esta filosofía.

Con esta nueva modalidad, las personas con y sin capacidad aprenderán los unos de los otros, dando un paso más allá del propio juego. Por eso, los jugadores sin discapacidad recibirán una formación sobre discapacidad intelectual y los equipos estarán apoyados por expertos que ayudarán a que las parejas se entiendan. Se trata de un campeonato en el que no existe la individualidad, todos los partidos se jugarán en pareja y se premiarán los valores antes que los resultados obtenidos, fomentando el compañerismo, la seguridad, la confianza o la empatía, entre otros valores.

SOBRE VOLUNTARIOS TELEFÓNICA

Voluntarios Telefónica promueve la acción social de las personas vinculadas al Grupo Telefónica que quieren aportar una parte de su tiempo, sus habilidades, sus recursos y su ilusión en beneficio de la comunidad y de los más desfavorecidos. Una de sus líneas estratégicas es el voluntariado digital, una transformación que persigue multiplicar el impacto y, asimismo, acortar la brecha digital de los colectivos vulnerables.

El programa, gestionado desde Fundación Telefónica, es hoy una de las principales iniciativas de voluntariado corporativo en el mundo, con casi 40.000 participantes activos en 2017 y

¹ Fuente: DEV/El País

² Fuente: Superdata Rsearch. 2016 *A Year in Review: Digital Games and Interactive Media*.

Contacto:

Fundación Telefónica: Rafa Cobo rafael.cobocobo@telefonica.com 647665488

ATREVIA: Ainhoa Siguero fundaciontelefonica@atrevia.com 661743638



268.000 beneficiarios entre todos los países en los que está presente Telefónica. El año pasado dedicaron 364.000 horas a realizar más de 4.000 actividades con fines sociales y colaborando con más de 350 entidades sociales.

SOBRE SPECIAL OLYMPICS

Special Olympics es la ONG de personas con discapacidad intelectual más grande del mundo. Centra su misión en las áreas de deporte, salud, inclusión y formación. Creada hace 50 años por la Familia Kennedy, hoy en día está presente en 172 países. Special Olympics forma parte del Comité Olímpico Internacional (C.O.I.) y ofrece un programa propio deportivo completo, desde el deporte de base hasta la participación en las Olimpiadas de Verano e Invierno organizadas por Special Olympics.

Special Olympics Madrid llevamos 26 años trabajando en la Comunidad de Madrid donde nos hemos convertido en un referente por nuestra calidad, innovación y filosofía. Nuestra visión del deporte es lo que nos diferencia, trabajamos un deporte no competitivo, donde se premia el esfuerzo por encima de los resultados, un deporte adaptado y reglado, para que cualquier persona con o sin discapacidad intelectual pueda practicarlo, y un deporte como medio, para trabajar valores, integración, autoestima, sociabilización y mejoras en la conducta, y no como fin.

SOBRE MOVISTAR eSPORTS CENTER

Movistar eSports Center (MeC) es el primer centro de alto rendimiento en Europa de eSports y sede del club Movistar Riders. Se trata de una nave de 1000m2 abierta a la comunidad y en la que se desarrolla toda la actividad del Club, así como la celebración y retransmisión de competiciones y partidos y actos relacionados con la divulgación de los deportes electrónicos. En definitiva, una "ciudad deportiva" que nace con el propósito de convertirse en un referente y foro para la industria del sector de los videojuegos y los eSports y que cuenta, entre otros muchos espacios, con 4 salas de entrenamiento y un arena con capacidad para 70 espectadores y que ofrece la posibilidad de convertirse en un plató de televisión.

SONY INTERACTIVE ENTERTAINMENT

Reconocido como líder global del entretenimiento interactivo y digital, Sony Interactive Entertainment (SIE) es responsable de la marca PlayStation® y su familia de productos y servicios. PlayStation ha traído la innovación al mercado desde el lanzamiento de la PlayStation original en Japón en 1994. SIE es una compañía subsidiaria que pertenece en su totalidad a Sony Corporation y que opera de forma global en California, Londres y Tokyo. "PlayStation" es una marca registrada de Sony Interactive Entertainment Inc. A través de Compromiso PlayStation, la empresa contribuye al desarrollo de proyectos en los que los videojuegos llegan a los colectivos más vulnerables.

Contacto:

Fundación Telefónica: Rafa Cobo rafael.cobocobo@telefonica.com 647665488

ATREVIA: Ainhoa Siguero fundaciontelefonica@atrevia.com 661743638